На странице <https://sungreen.github.io/projects/DomIK.js/index.html> в части DomIK/MasterQuiz есть три ссылки [Ведущий](https://sungreen.github.io/projects/DomIK.js/masterquiz/index.html?master) , [Участник](https://sungreen.github.io/projects/DomIK.js/masterquiz/index.html) и [qr-code для участника](https://sungreen.github.io/projects/DomIK.js/masterquiz/qrcode.png)

Роль «Ведущий» - Запускает на ПК приложение. Проверяет подключение. Открывает комнату для голосования. Просит участников подключиться. Начинает голосование. Озвучивает вопрос и варианты ответов. Просит участников ответить на вопрос №1. Дожидается пока участники отвечают. Если нужно, направляет результат участникам и комментирует его. Переходит к следующему вопросу или завершает голосование.

Роль «Участник» - По qr-code переходит на страницу приложения. Дожидается начала голосования. Выбирает свой вариант ответа на вопрос №1. Получает результат голосования и слушая комментарии ведущего получает удовольствие. Переходит с следующему вопросу.

Содержание вопросов и варианты ответом в приложении не транслируются – задача ведущего озвучивать. Но содержание вопросов и варианты ответов будут показываться на куполе через роль «Монитор».

Роль «Монитор» - показывает вопрос и варианты ответов на куполе и показывает результаты голосования за правильный ответ на куполе. Показывает различные эффекты за правильный и не парильные ответы на куполе.

Сейчас нужно как-то организовать тестирование, но не обязательно под куполом. Можно провести тестовую викторину, но с использованием голосования. То есть нужно собрать обратную связь о возможности работы, внятности интерфейса и предложений по доработке функционала.